

Kévin Cocchi

34 rue Danielle Casanova
94700 Maisons-Alfort, France
☎ 06 45 65 16 24
✉ kevin.cocchi@gmail.com
🌐 github.com/mrsalixor
in linkedin.com/in/kevincocchi
Né le 14/10/1996 (21 ans)



Étudiant ingénieur en seconde année à la recherche d'un stage en informatique d'une durée de 10 semaines entre juin et septembre 2018

Formation

- 2016 – 2018 **Études en école d'ingénieurs en informatique, ENSIIE, Évry (91).**
École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise. Parcours Interactions Numériques.
- 2016 – 2017 **Licence Mathématiques Appliquées, Université d'Évry Val-d'Essonne, Évry (91).**
Bi-cursus en parallèle de mes études à l'ENSIIE, mention Bien.
- 2014 – 2016 **Classe Préparatoire aux Grandes Écoles, Lycée Marcelin Berthelot, Saint-Maur (94).**
Filière MPSI/MP, Option Informatique.
- Juin 2014 **Baccalauréat Général Filière Scientifique, Lycée Eugène Delacroix, Maisons-Alfort (94).**
Mention Très Bien, spécialité Mathématiques.

Expériences professionnelles

- Jui. 2017 – Août 2017 **Stage chez Mangaki, développement d'un site de recommandation d'œuvres de culture japonaise.**
Utilisation du framework Django, amélioration de l'utilisation d'APIs externes (AniDB, AniList), ajout d'une interface mangaki.fr/fix, ... L'ensemble de mes contributions est disponible sur le GitHub de Mangaki.

Expériences

- Fév. 2018 – Mars 2018 **Réalisation d'un casse-tête en 3D,** programmation en C# sous le logiciel Unity.
- Mars 2017 – Mai 2017 **Réalisation en groupe d'un site web de quiz musical,** en PHP/JavaScript/jQuery.
- Mars 2017 – Mai 2017 **Création en équipe d'un jeu de type "Flood It",** en C.
Méthodologie agile, utilisation de Trello et GitLab pour la collaboration.
- 2015 – 2016 **Travail d'Initiative Personnelle Encadré dans le cadre du cursus de CPGE.**
Étude et implémentation en Python d'un système de reconnaissance vocale pour un petit dictionnaire de mots.
- Jui. 2010 – Fév. 2012 **Projet personnel basé sur le jeu vidéo Dofus, réalisation et gestion d'un site internet.**
Utilisation de HTML, CSS, PHP, JavaScript, jQuery et SQL.

Compétences

Développement web	HTML5, CSS3, PHP5, JavaScript, jQuery, SQL (PostgreSQL, MySQL)
Frameworks	Django, Laravel, Bootstrap
Programmation	C/C++, C#, Java, Python, Shell, OCaml
OS	Windows (XP, Vista, 7, 8, 10), Linux (Debian)
Logiciels	Excel, Unity, Photoshop, Premiere Pro
Autres	Git (GitHub, GitLab), Matlab, R, Méthodologie Agile

Langues

Anglais	Courant
Allemand	Notions
Japonais	Débutant

Centres d'intérêts

- Loisirs Jeux Vidéo, Culture Japonaise, Musique, Nouvelles technologies
- Vie Associative **Administrateur du Bakaclub,** club de l'école orienté sur la culture japonaise.
Organisateur des éditions 2017 et 2018 de la Bakanim', convention autour de la culture japonaise organisée par les membres du Bakaclub, qui accueille entre 300 et 400 personnes chaque année.