

RÉSUMÉ DU COURS DE HTML ET CSS

— Architectures web —

URL : Uniform Resource Locator

```
protocole://machine/repertoire/fichier#fragment
```

ex : `http://limsi.fr/individu/enseignement.html#pw`

Client : ordinateur utilisé (souvent via le navigateur web).

Serveur : ordinateur qui stocke et fournit le site web.

Site statique (HTML) : contenu fixe (*pas d'interaction*).

Site dynamique (PHP) : contenu variable (*interaction*).

Le client envoie une *requête* (demande de page).

Le serveur *génère* la page.

Le serveur envoie une *réponse* (renvoie la page).

Client : présentation, interactions utilisateur (*HTML, CSS, JavaScript*).

Application : traitement des données, validation des requêtes (*PHP*).

Ressource : stockage, accès aux données (*PostgreSQL*).

— HTML —

HTML concerne la **structure** et le **contenu** de la page web.

Permet de créer des documents reconnus et mis en forme par tous les navigateurs.

```
<balise [attributs]>contenu</balise>
```

```
<balise [attributs] />
```

Les deux balises ont le même nom, sensible à la casse (toujours en minuscule).

*Les balises doivent être **fermées** et l'**imbrication** doit être correcte.*

Les valeurs d'attributs sont entre guillemets.

Un exemple de page HTML basique :

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Commentaire -->
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Le titre de la page</title>
  </head>
  <body>
    <h1 class="attribut">Un titre</h1>
    <p>Un paragraphe</p>
  </body>
</html>
```

Pour faire valider une page HTML : <http://validator.w3.org/>

— Balises HTML —

Mise en forme physique OBSOLÈTE : `` (gras), `<i>` (italique), `<pre>` (texte préformaté) ...

Mise en forme logique : `` (mise en valeur), `` (fait ressortir), `<code>` (encadre du code) ...

Éléments non sémantiques : pas d'information sur le contenu (`div` , `span` ...)

Éléments sémantiques : définit le contenu (`table` , `form` , `img` ...)

`` : définit une partie de texte

`<div>` : définit une section d'un document

`<h1>`, ..., `<h6>` : titre de niveau n

`<p>` : paragraphe (saut de ligne avant et après)

`` , `` : liste d'items (*ordonnée pour ol*)

`` : élément d'une liste d'items

`<table>` , `<tr>` , `<th>` , `<td>` : tableau avec lignes et cellules

`<hr/>` : insère une ligne horizontale

`
` : passage à la ligne

`texte` : lien hypertexte (vers un document externe/page du site)

`` : affiche une image

`<header>` : définit l'en-tête

`<nav>` : définit la zone de navigation

`<section>` : définit une section

`<aside>` : définit une zone de contenu à part

`<article>` : définit un article

`<footer>` : définit le pied

`<audio>` : affichage d'éléments audio sur une page

`<video>` : affiche d'éléments vidéo sur une page

— CSS —

CSS permet la mise en forme du contenu de la page web.

Cette norme n'est pas supportée de façon uniforme sur tous les navigateurs ...

Bonne pratique : mise en forme hors de la mise en page.

```
h1 {  
  color: blue;  
  font-size: 12px;  
}
```

`h1` est le sélecteur (élément auquel le style s'applique).

`color: blue;` est une déclaration.

`color` est une propriété.

`blue` est une valeur.

`<p id="unique">` : **id** définit un élément unique dans le document

`<p class="groupe">` : **class** définit un groupe d'éléments

`#id` pour sélectionner l'élément portant cet *id*.

`.class` pour sélectionner les éléments portant cette *classe*.

Pour **importer une feuille de style** dans son document, dans l'en-tête (`<head>`) :

```
<link rel="stylesheet" href="styles.css" type="text/css">
```

span : permet d'appliquer un style à une partie de texte (*inline*)

div : permet d'appliquer un style à un bloc de texte (*block*)

Pseudo-classe : définir un état particulier d'un élément (**selector:pseudo-class**)

ex : **a:hover** (*passage de la souris sur le lien*), **a:visited** ...

Pseudo-élément : définir le style de certaines parties d'un élément (**selector::pseudo-element**)

ex : **p::first-line** (*première ligne*), **h1::before**

Responsive Web Design : pages web adaptées à tout type d'écran (*media queries*).